

Klas III bz

**Funkcjonowanie osobiste i społeczne
Komunikacja**

Przeczytaj wiersz Jana Brzechwy pt. „Kłótnia rzek”.

**Jaki powód rzeki miały,
Że się nagle posprzeczały
I tak długo trwały w gniewie,
Tego nikt naprawdę nie wie.
Ponoć pierwsza rzekła Warta,
Że jest Noteć nic nie warta,
Warcie na to rzekła Odra,
Że jest głupia i niedobra.**

**Wtedy padły słowa Wieprza:
„Sama też nie jesteś lepsza!”**

**↓ Wieprza znów skarciła Raba:
„Oby cię wypła żaba!”**

**Na to się odezwie Nida:
„Tobie samej też się przyda!”**

**Biebrza na to rzecze grzecznie:
„Mówisz, rzeko, nedorzecznie”.**

**Jak nie skoczy San na Biebrzę:
„Sama wciąż u Narwi żebrze,
A dla innych - niełaskawa!”
„San, a głupi!” - rzekła Skawa.**

**I tak trwały kłótnie długie
Sanu z Sołą, Wieprza z Bugiem,
Ledwie coś tam powie która,
A już Nysa, a już Bzura,
A już Odra czy Barycza
Wszystkie wady jej wylicza.**

↓

**To się tak sprzykrzyło Wiśle,
Że im rzekła po namyśle:
„Drogi rzeki, biorąc ściśle,
Waszych słów naprawdę szkoda,
Przecież to jest wszystko woda.
Jednakowy los nas czeka,**

W morze wpadnie każda rzeka”.

**Gdy tak rzekła mądra Wisła,
Cała zwada zaraz prysła.**

- **Podkreśl w wierszu nazwy rzek : Warta, Noteć, Odra, Wieprz, Raba, Nida, Biebrza, San, Narew, Skawa, Soła, Bug, Nysa, Bzura, Odra, Barycz, Wisła.**
- **Przeczytaj nazwy rzek, ułóż nazwy rzek w kolejności alfabetycznej.**
- **Do jakiego morza wpadają wody rzek wymienionych w wierszu.**
- **Do czego, w codziennym życiu, potrzebna nam jest woda, podaj kilka przykładów, wymień je zapisz je lub przedstaw za pomocą ilustracji.**

Dbamy o nasze środowisko.

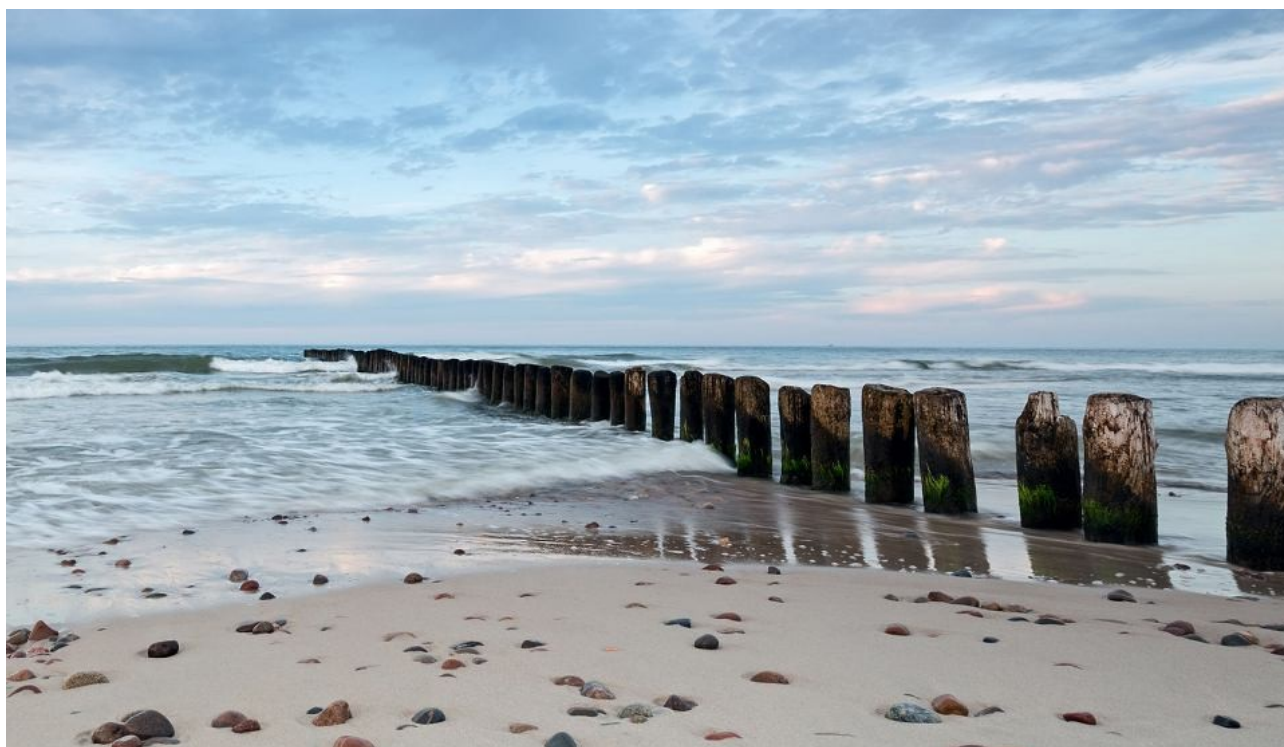
- **Dlaczego należy dbać o czystość wód w rzekach ?**
- **Powiedz, czy prawdą jest , że zanieczyszczone wody rzek polskich, zanieczyszczają wody Morza Bałtyckiego.**

Rzeki w Polsce



Napisz jaka rzeka przepływa przez Warszawę, Kraków, Wrocław, Bydgoszcz, Poznań, Częstochowę.

Morze Bałtyckie



**Wykreślanka – odczytaj tylko jedno
hasło z liter , rozwiązanie wpisz w
komentarzu (1 pkt)**

A	S	M	O	G	O	L	W	P	Y	Ł
Z	Ś	R	O	D	O	W	I	S	K	O
O	A	J	H	P	A	R	K	L	K	B
T	X	N	A	R	O	D	O	W	Y	Z
M	G	E	S	K	O	M	P	O	S	T
A	T	E	K	O	L	O	G	I	A	P
U	W	I	A	T	R	A	K	I	W	Q
I	S	F	T	Y	O	Ż	U	B	R	S
R	E	Z	E	R	W	A	T	B	X	Z
U	Y	R	E	Z	I	E	M	I	A	W
N	M	E	N	E	R	G	I	A	D	S
L	S	E	G	R	E	G	A	C	J	A
F	H	R	E	C	Y	K	L	I	N	G
M	A	K	U	L	A	T	U	R	A	Y
T	E	P	R	Z	Y	R	O	D	A	L

**ROZWIĄZUJĄC ŁAMIGŁÓWKI
MOŻESZ ZDOBYĆ
2 PKT**

- **Wypisz wszystkie hasła z łamigłówek.**
- **Poszukaj w wikipedii co znaczy wyraz ekologia.**
- **Wykonaj plakat o tematyce ekologicznej.**

Rewalidacja III b/z

1. Wykonaj działania:

$5+2=$	$3+2=$	$4+1=$	$6+3=$	$7+1=$	$8+2=$
$10-2=$	$8-6=$	$7-4=$	$5-3=$	$6-4=$	$9-8=$

2. Wstaw znak: = , < , >

000 000

0000..... 00

0..... 00000

3. Połącz działania z wynikami:

$3+1$

$2+4$

$2+1$

1	2	3	4	5	6
----------	----------	----------	----------	----------	----------

$4 - 2$

$6 - 5$

$7-2$

Rewalidacja klasa IIIb/z doskonalenie analizy i syntezy wzrokowej

<http://pisupisu.pl/klasa2/2-literowe-2-sylabowcex4>

<http://pisupisu.pl/klasa2/kolejnosc-liter>

<http://pisupisu.pl/klasa2/rozsypanka-slow>

<http://pisupisu.pl/klasa2/antonimy>

Zajęcia komputerowe: Mistrz klawiatury online.

Pisanie tekstu-formatowanie.

Poćwicz pisanie z Mistrzem Klawiatury.



<https://kurspisania.pl/lekcja/lekcja-1/start/>

Przepisz 2 zwrotki wiersza pt: „ Woda”

Czy z konewki, czy też z kranu
to, co żywe, pić ją musi,
bez niej nie ma tulipanów,
kotów, ludzi ani strusi.

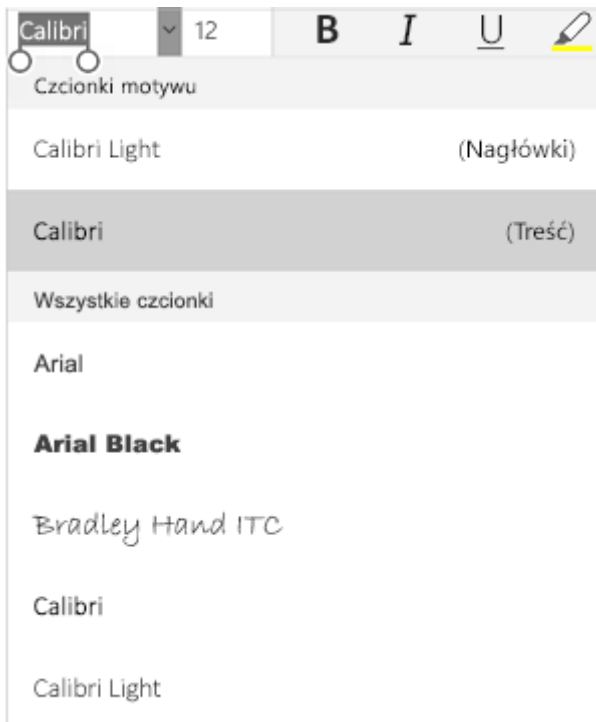
Czasem kapie kropelką,
czasem rzeką jest wielką,
czasem świat deszczem moczy,
czasem łzą zwilża oczy.

Formatuj tekst w dowolny sposób:

- Zmień czcionkę
- Dodaj pogrubienie,
- Wyrazy pisane wielką literą podkreśl
- Wyróżnij dowolny fragment wiersza
- Zmień kolor czcionki
- Zapisz napisany wiersz
- Wydrukuj

- Wyślij na adres spdp@gmail.com

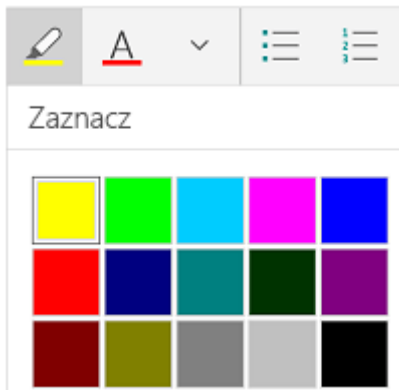
Zmianianie czcionki: zaznacz fragment tekstu, a następnie wybierz pole Nazwa czcionki. Wybierz czcionkę z listy rozwijanej.



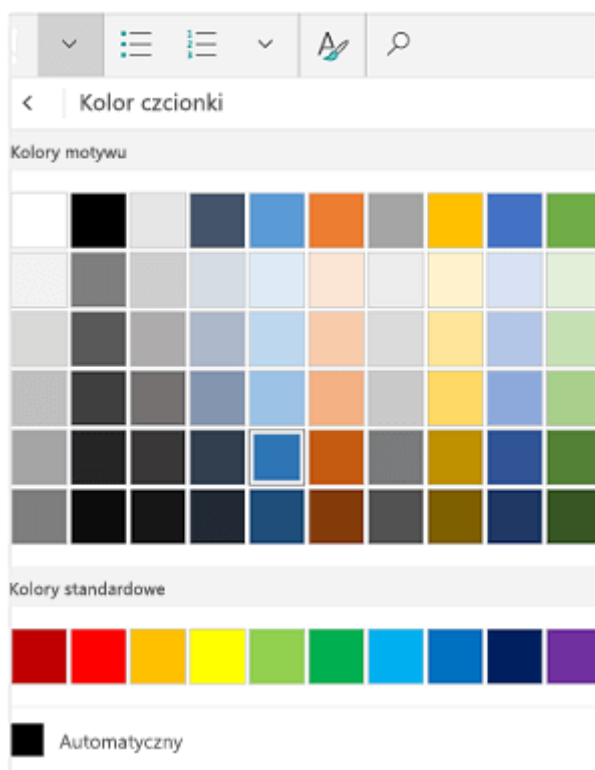
Dodawanie pogrubienie, kursywa lub podkreślenie: zaznacz fragment tekstu, a następnie wybierz odpowiednią ikonę, aby zastosować formatowanie.



Wyróżnianie tekstu: zaznacz fragment tekstu, naciśnij ikonę wyróżnienia, a następnie wybierz kolor wyróżnienia.



Zmianie koloru czcionki: naciśnij ikonę Kolor czcionki, a następnie wybierz kolor.



PRZYSPOSOBIENIE DO PRACY – SPORZĄDZANIE POSIŁKÓW

KLASA III b/z

TEMAT: Przygotowujemy kolorowe kanapki.

SKŁADNIKI:

- o kilka kromek chleba,
- o jajka,
- o wędlina,
- o ser żółty,
- o sałata,
- o pomidor,
- o rzodkiewka,
- o szczypiorek,
- o masło.

PRZYGOTOWANIE:

Smarujemy chleb masłem. Kładziemy sałatę, wędlinę, ser żółty, pomidor, jajko, rzodkiewkę. Na sam koniec posypujemy szczypiorkiem.



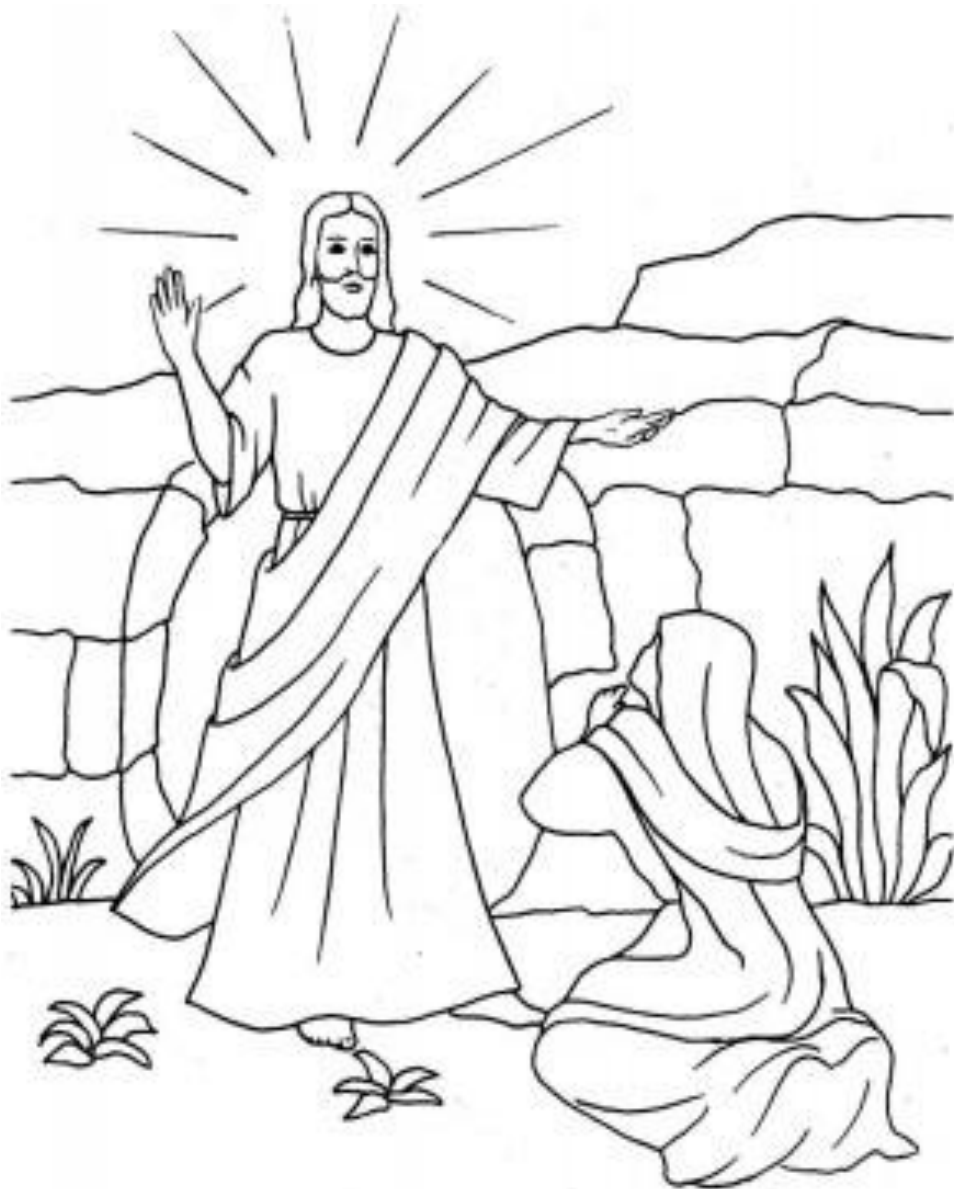
Czekam na zdjęcia waszych kolorowych kanapek: spdpsoswpt@gmail.com

Katecheza 15.04.2020. Klasa III b/z

Temat : Chrystus Zmartwychwstały ukazuje się kobietom i swoim uczniom.

Pan Jezus po swoim Zmartwychwstaniu ukazał się Marii Magdalenie, która w niedzielę rano przyszła do Grobu. Zobaczyła odsunięty kamień i pusty Grób. Po chwili stanął przy niej Jezus i pocieszał ją aby się nie bała i opowiedziała Jego uczniom, o tym że widziała Jezusa, który Zmartwychwstał.

Pokoloruj obrazek.



Temat : Utrwalanie wiadomości - Zmartwychwstanie Jezusa.

Pan Jezus po trzech dniach Zmartwychwstaje – czyli wychodzi z grobu żywy i na zawsze pozostaje pośród nas.

1 T 2 J S T M Z W M 6

7 D 8 K N C 9 Ś I T 12

1 O 2 O 3 E 4 E 5 A 6 I 7 O 8 O 9 A 10 W 11 A 12 A

W ponumerowane miejsca wpisz opuszczone litery, a dowiesz się co mówi Pan Jezus.
Pokoloruj obrazek



Dziewiarstwo i szycie klIIIb

<https://mail.google.com/mail/u/0/#inbox/FMfcgxwHMsMBQhWZlpFgxjKbsTnPPplh?projector=1>

<https://mail.google.com/mail/u/0/#inbox/FMfcgxwHMsMBQhWZlpFgxjKbsTnPPplh?projector=1>

Gospodarstwo domowe: Utrwalanie prawidłowego mycia rąk wodą i mydłem.



Gospodarstwo domowe: Poznaj sposoby usuwania tłustych plam z tkanin.

Mąka ziemniaczana

Bardzo dobrym sposobem na tłuste plamy jest mąka ziemniaczana - **plamę należy posypać, pozostawić** na kilka minut, a następnie wyczyścić szczotką lub wypłukać w ciepłej wodzie.

Wywabianie plam za pomocą mąki ziemniaczanej jest bardzo skutecznym sposobem, zarówno do stosowania na tkaninach delikatnych - jedwabnych, wełnianych, jak i zwykłych - bawełnianych lub sztucznych.

Płyn do mycia naczyń

Z tłustymi plamami radzi sobie większość płynów do mycia naczyń - są przecież przeznaczone do codziennej walki z tłuszczem.

Co ważne, nie wolno używać ciepłej wody! **Zabrudzenie posmaruj obficie detergentem**, uważaj jednak aby nie zabarwił tkaniny - użycie intensywnie zielonego płynu do mycia naczyń na białej bluzce, raczej nie skończy się dobrze. Pozostaw na kilka minut, a potem porządnie spłucz zimną wodą. W razie konieczności, powtórz cały zabieg.

Dzień dobry aniołki!

Przychodzę do was dzisiaj z następnymi materiałami do robótek manualnych. Mam nadzieję, że tematy wam się spodobają :)

Materiały dla klas:

IAz

II/IIIAz (szycie)

IIIBz

II/IIICz (szycie)

IIBz (szycie)

Tak jak poprzednio, klasy bez wytycznych obowiązują oba zadania.

Ściskam Was mocno i mam nadzieję, że jakoś sobie radzicie!

<https://youtu.be/WH3lLe5WXNo> SZYCIE

<https://youtu.be/A15ZZhwOG2k> DZIEWIARSTWO

PIŁKA NOŻNA – ZASADY GRY



Zasady gry:

W meczu biorą udział dwie drużyny. Na boisku może przebywać 11 zawodników z każdej drużyny, w tym z każdej po jednym bramkarzu. Niedopuszczalne jest rozpoczęcie gry, gdy drużyna posiada mniej niż 7 zawodników. Gra polega na strzelaniu bramek bez pomocy kończyn górnych. Dopuszcza się grę nogami, głową i niektórymi częściami tułowia. Piłkę kopie się po ziemi, dopuszczalne jest jej przerzucanie za pomocą nóg. W obrębie pola karnego chwycić piłkę rękoma ma prawo wyłącznie bramkarz drużyny broniącej. Gol pada w momencie, gdy piłka przekroczy linię bramkową całym swoim obwodem. Mecz wygrywa drużyna, która strzeli więcej goli. Dopuszczalny jest remis, choć w niektórych sytuacjach, gdzie wynik musi zostać rozstrzygnięty dopuszcza się przedłużenie czasu gry o dwie tyle samo trwające dogrywki. Gdy dogrywki nie przyniosą rozstrzygnięcia, następuje konkurs rzutów karnych

Czas gry

Każdy mecz trwa 2 połowy, obie po 45 minut. Między poszczególnymi częściami gry powinna odbyć się przerwa, które nie może przekroczyć 15 minut. Do każdej połowy może zostać doliczony dodatkowy czas z powodu wymiany zawodników, wymuszonych przez kontuzje czasów w grze. O długości dodatkowego czasu decyduje sędzia.

Boisko

Pole do gry w piłkę nożną musi mieć kształt prostokąta. Jego krótszy bok nazywany jest linią bramkową i jego długość powinna wynosić od 45 do 90 metrów. Dłuższy z boków nosi nazwę linii bocznej, której długość waha się od 90 do 120 metrów;

Sędzia

Mecz prowadzony jest przez arbitra. Czuwa on nad przestrzeganiem przepisów, odpowiedniego stroju zawodników, rozstrzyga spory, przerywa zawody w razie potrzeby. Sędziemu pomagają sędziowie asystenci, do których obowiązków należy wskazywanie strony, której zawodnik wybił piłkę poza linię boczną, wskazanie zawodnika na pozycji spalonej, pomoc przy zmianie zawodników, pomoc sędziemu głównemu w sytuacjach spornych. Czwartym arbitrem jest sędzia techniczny, który znajduje się poza boiskiem i zajmuje się kwestiami technicznymi. Przygotowuje on wejście zawodników na boisko i pokazuje czas doliczony przez sędziego głównego.

Gra niedozwolona

Za niedozwolone zagranie lub przewinienie drużyna przeciwna rozpoczyna grę różnymi rzutami. Rzut wolny pośredni wykonuje się, kiedy zawodnik: kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika, podcina nogę przeciwnikowi, skacze, atakuje, uderza lub popycha przeciwnika.

Rzut wolny wykonywany jest, kiedy zawodnik łamiący zasady: atakuje przeciwnika nogami, wchodzi w kontakt z przeciwnikiem przed dotknięciem piłki, trzyma bądź pluje na przeciwnika, a także, gdy dotyka piłkę ręką. Nie dotyczy to bramkarza ze własnym polu karnym. Rzut wolny pośredni wykonywany jest, kiedy bramkarz we własnym polu karnym popełnia jedno z wykroczeń: przetrzymuje piłkę w rękach dłużej niż 6 sekund, łapie piłkę kopniętą przez zawodnika z tej samej drużyny, łapie piłkę, którą do gry z rzutu wprowadzał współpartner oraz gdy gra na czas. Rzut karny następuje, gdy w polu karnym zostanie sfaulowany zawodnik, który atakuje bramkę przeciwnika. Jest on wykonywany z odległości 11 metrów, bezpośrednim uderzeniem na bramkę. Niedozwolone jest także takie zagranie, które doprowadza do opuszczenia przez piłkę boiska. Następuje wtedy strata piłki. W takiej sytuacji grę rozpoczyna drużyna przeciwna. Jeżeli piłka puści linie boczną, to wykonywany jest rzut z autu. Gdy piłka przekroczy linię bramkową, grę rozpoczyna bramkarz, gdy wybił ją zawodnik z drużyny atakującej lub gra rozpoczynana jest rzutem różnym z narożnika boiska w przypadku wybicia piłki przez broniących.

Kary

Karą dla zawodnika może być upomnienie od sędziego i strata piłki. Wyższe kary to otrzymanie od sędziego żółtej bądź czerwonej kartki. Żółta kartka nie eliminuje z gry. Jest formą ostrzeżenia. Można ją otrzymać, gdy zawodnik zachował się niesportowo, okazuje swoje niezadowolenie w sposób widoczny, uparczywie narusza przepisy gry, wchodzi i opuszcza pole gry bez zgody sędziego. Dwie żółte kartki powodują otrzymanie kartki czerwonej i eliminację z gry. Drużyna gra wtedy w osłabieniu. Czerwoną kartkę można także otrzymać, gdy: zawodnik popełnia brutalny faul, zachowuje się agresywnie, pluje na osoby znajdujące się na boisku, z premedytacją zagrywa ręką i uniemożliwia zdobycie w ten sposób bramki przez przeciwnika, używa wulgarnego języka i gestów.

CO WIESZ O PIŁCE NOŻNEJ?

Aby sprawdzić swoją wiedzę na temat zasad gry w PIŁKĘ NOŻNĄ rozwiąż poniższy Quiz. Podkreśl poprawną odpowiedź. Literki przypisane do poprawnej odpowiedzi wpisane do tabelki utworzą hasło.

Powodzenia!!!

1. Ile trwa podstawowy czas gry w piłkę nożną?

- 2 razy po 45 minut P
- 3 razy po 20 minut R
- 3 razy po 30 minut A

2. Ilu zawodników liczy pełna drużyna:

- 12 P
- 11 I
- 10 O

3. Jaki kształt ma boisko do gry w piłkę nożną:

- Prostokąt Ł
- Kwadrat Y
- Trójką T

4. Kto czuwa nad przestrzeganiem przepisów podczas meczu?

- Sędzia K
- Bramkarz R
- Piłkarz E

5. Ile drużyn bierze udział w meczu piłki nożnej:

- Jedna W
- Trzy Q
- Dwie A

6. Z ilu metrów wykonuje się rzut karny?

- 10 m L
- 11 m N
- 12 m K

7. Kto obrania strzał:

- Bramkarz O
- Zawodnik rezerwowy J
- Napastnik H

8. Mecz wygrywa drużyna, która strzeli w wyznaczonym czasie meczu:

- Więcej goli Ż
- Mniej goli G
- Tyle samo goli co drużyna przeciwna F

9. Ile powinna maksymalnie trwać przerwa między poszczególnymi częściami meczu:

- 15 minut N
- 20 minut D
- 10 minut S

10. Dwie żółte kartki powodują otrzymanie kartki:

- Zielonej M
- Czerwonej A
- Niebieskiej N

HASŁO

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

