

POZNAJEMY EDITOR ANIMACJI PIVOT ANIMATOR

Pivot Animator to darmowy program do tworzenia prostych i zabawnych animacji w formacie GIF lub AVI. Bohaterowie animacji to schematyczne postacie zbudowane z linii i kół. Postacie dostępne w programie możemy modyfikować oraz tworzyć własne elementy. Z poszczególnych ruchów i animacji ludzików – powstaje film. Do filmiku możemy wstawić tło wykonane w programie graficznym lub wstawić zdjęcie (grafika w formacie BPM, JPG).

Zadanie 1.

Pobierzcie ze strony <https://download.komputerswiat.pl/grafika-i-fotografia/grafika-i-animacja/pivot-animator> - program PIVOT ANIMATOR i zainstalujcie na swoich komputerach. Podczas instalacji programu wybierzcie koniecznie **język polski**.

Pivot Animator to **darmowy program do tworzenia animacji 2D**, w oparciu o tak zwanych "**patyczkowych ludzików**". Aplikacja pozwala na szybkie przygotowanie prostych animacji. Tworzenie filmu animowanego ogranicza się do rysowania figur z kilku kresek oraz późniejsze modyfikowanie jej na kolejnych kadrach animacji. Pivot Animator został wyposażony również w bazę gotowych figur i rysunków, z których możemy skorzystać. Gotowy projekt można zapisać w postaci pliku wideo AVI i animacji GIF.

[Zobacz film jak należy to zrobić.](#)

Zadanie 2.

Po uruchomieniu programu na ekranie pojawia się aktor. Aktor zbudowany jest z czarnych linii i czerwonych kropek.

- najedź kursorem na czerwoną kropkę prawej dłoni i zmień na ekranie położenie całej prawej ręki
- zrób to samo z lewą ręką
- uruchom po kolei wszystkie kropki aktora
- zwróć uwagę, że w lewym dolnym rogu znajduje się przycisk **dodaj klatkę**.
- po każdym wykonanym ruchu prawą i lewą ręką wciśnij przycisk **dodaj klatkę**.
- u góry ekranu tworzy się film obejrzyj go wciskając **start** z lewej strony ekranu
- nagraj prosty film składający się z 10 klatek i zapisz jako „Mój pierwszy film”

Zadanie 3.

1. **Kliknij w link** <https://www.youtube.com/watch?v=y1-xZra9mYQ> i zobacz podpowiedzi jak prosta jest obsługa programu Pivot Animator.
2. W załącznikach na stronie internetowej macie również przesłany podręcznik do obsługi programu – patrz plik [\[pivot_podrecznik_uzytkownika\]](#).
3. Przeczytaj podręcznik do strony 10. Przećwicz w programie wszystkie zalecenia zawarte w pierwszym rozdziale podręcznika.
4. Sprawdź swoje wiadomości rozwiązując [pivot_quiz](#).

Zadanie 4.

Stwórz film, w którym aktor przebiegnie z lewej strony ekranu do prawej strony ekranu.

Zapisz film i wyślij podpisane wg wzoru:

imię_nazwisko_klasa – prześlijcie na mail: sp17soswpt@gmail.com

POWODZENIA I POZDRAWIAM