

**Witam klasę IV i V.**

**Proponowany czas: 4 x 45min**

Dalej bawimy się w kodowanie. Tym razem wykorzystamy do tego gry i zabawy logiczne.

**ZADANIE 1 i 2**

**Linki do strony.**

<http://www.matzoo.pl/lamiglowki/kierunki-z-zolwiem>

lub

[http://www.matzoo.pl/programowanie/kierunki-poziom-1\\_84\\_480](http://www.matzoo.pl/programowanie/kierunki-poziom-1_84_480)

Na stronie zobaczycie zadania związane z ustaleniem kierunku. Pod ekranem głównym, jest ekran w którym należy umieścić kod, tak aby przedmiot trafił w odpowiednie miejsce, określone w instrukcji zadania. Jeśli **prawidłowo** wykonasz jedno zadanie to pojawi się następne. **Spróbuj zrobić wiele zadań z tej strony.**

**POWODZENIA MALI PROGRAMIŚCI!!!**

**ZADANIE 3 i 4**

**Link do strony.**

<https://dlaucznia.migra.pl/teraz-bajty.-informatyka-dla-szkoly-podstawowej.-klasa-iv/gry-edukacyjne/>

Znajdziecie

Znajdziecie tutaj gry logiczne i edukacyjne z elementami kodowania I matematyki. Pobawcie się w następujące gry:

1. Grupowanie.
2. Ogrodnik.
3. Kasztany.
4. Pianino.
5. Skarby.
6. Ćwiczenia pamięci.

Gdy skończycie pracę, zróbcie zdjęcie. Zdjęcie podpisane wg wzoru:  
imię\_nazwisko\_klasa – prześlijcie na mail: [sp17soswpt@gmail.com](mailto:sp17soswpt@gmail.com)

**POZDRAWIAM.**