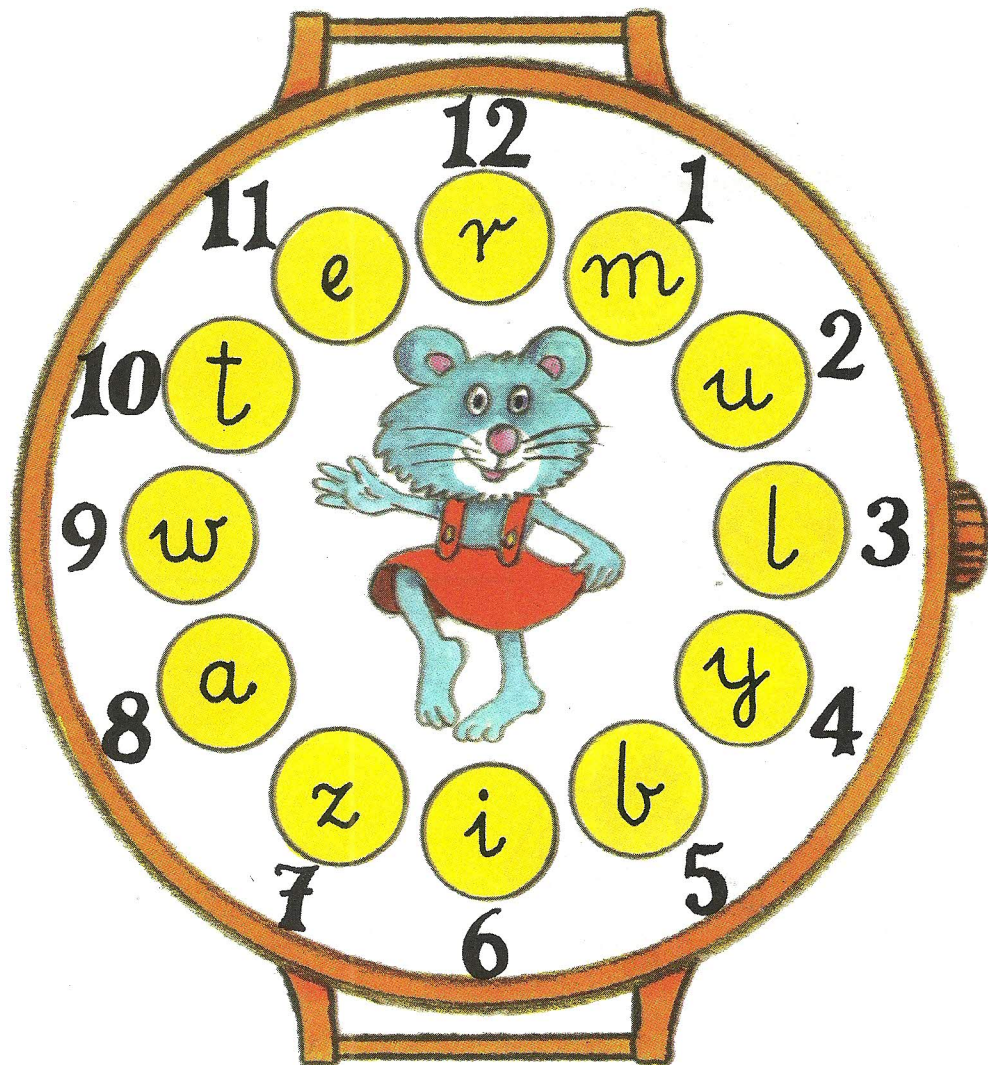


1. Zabawa z zegarem. Ułóż wyrazy, wpisując w okienka odpowiednie litery.  
Napisz zdanie.



1 4

--	--

3 2 5 6 1 4

--	--	--	--	--	--

7 8 5 8 9 4

--	--	--	--	--	--

7 3 6 10 11 12 8 1 6

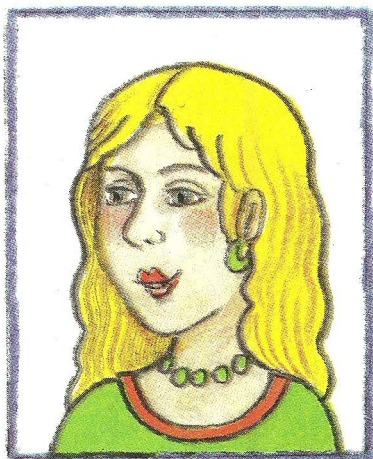
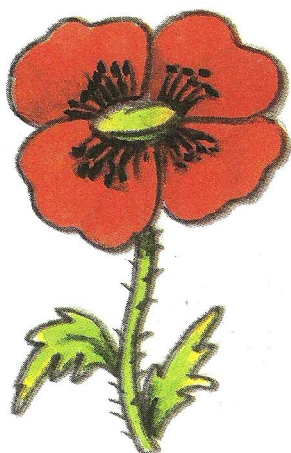
--	--	--	--	--	--	--	--	--

---



---

1. Uzupełnij brakujące litery. Podpisz obrazki.



	a	k	
--	---	---	--

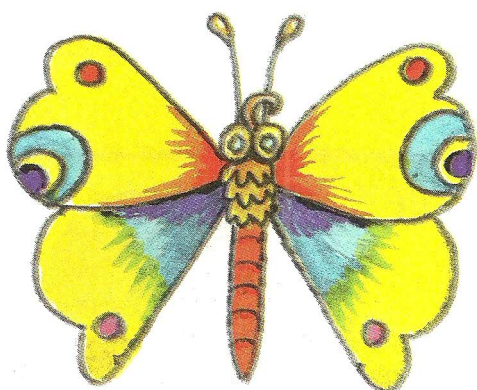
---

	a		a	
--	---	--	---	--

---

	a		a	
--	---	--	---	--

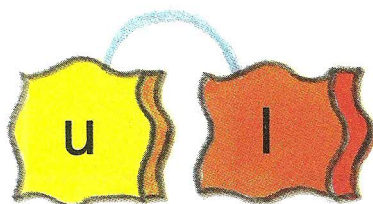
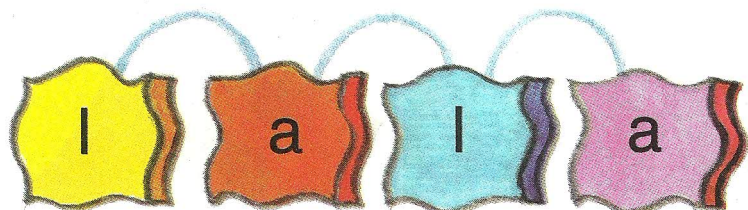
---



	o		y	l	
--	---	--	---	---	--

---

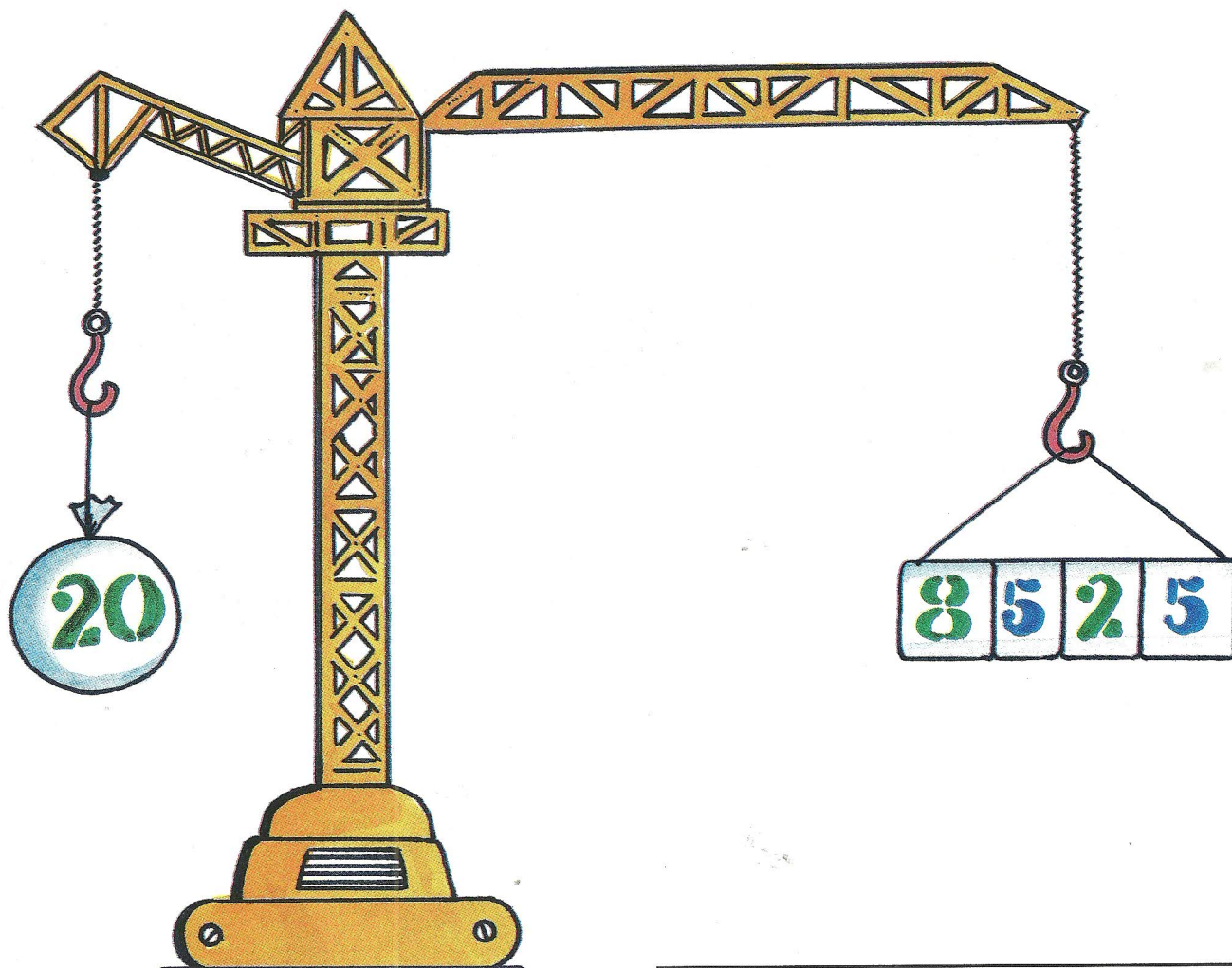
2. Ułóż wyrazy. Napisz je.



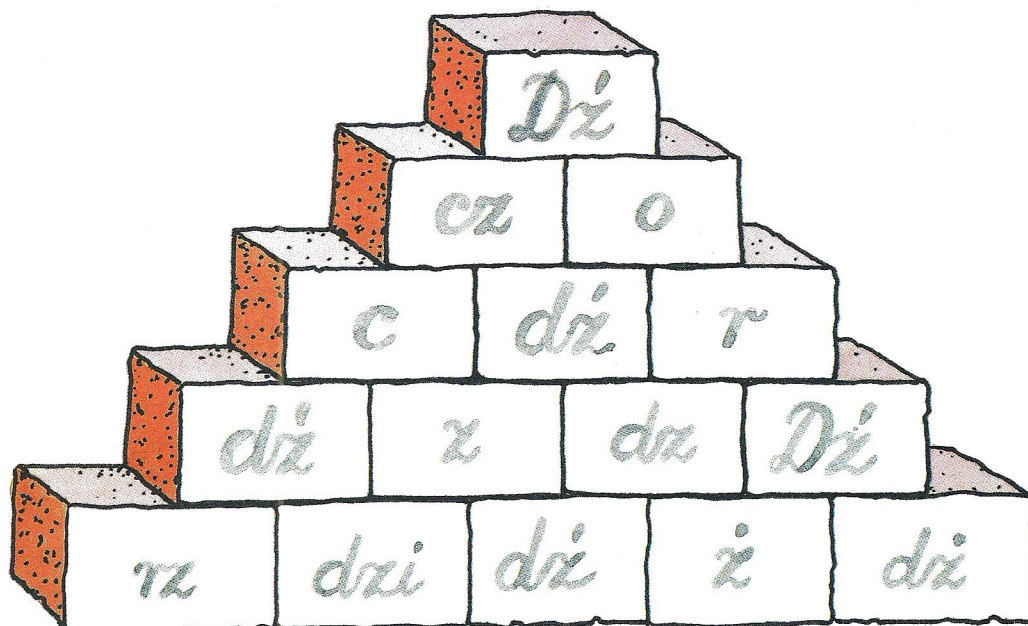
---

---

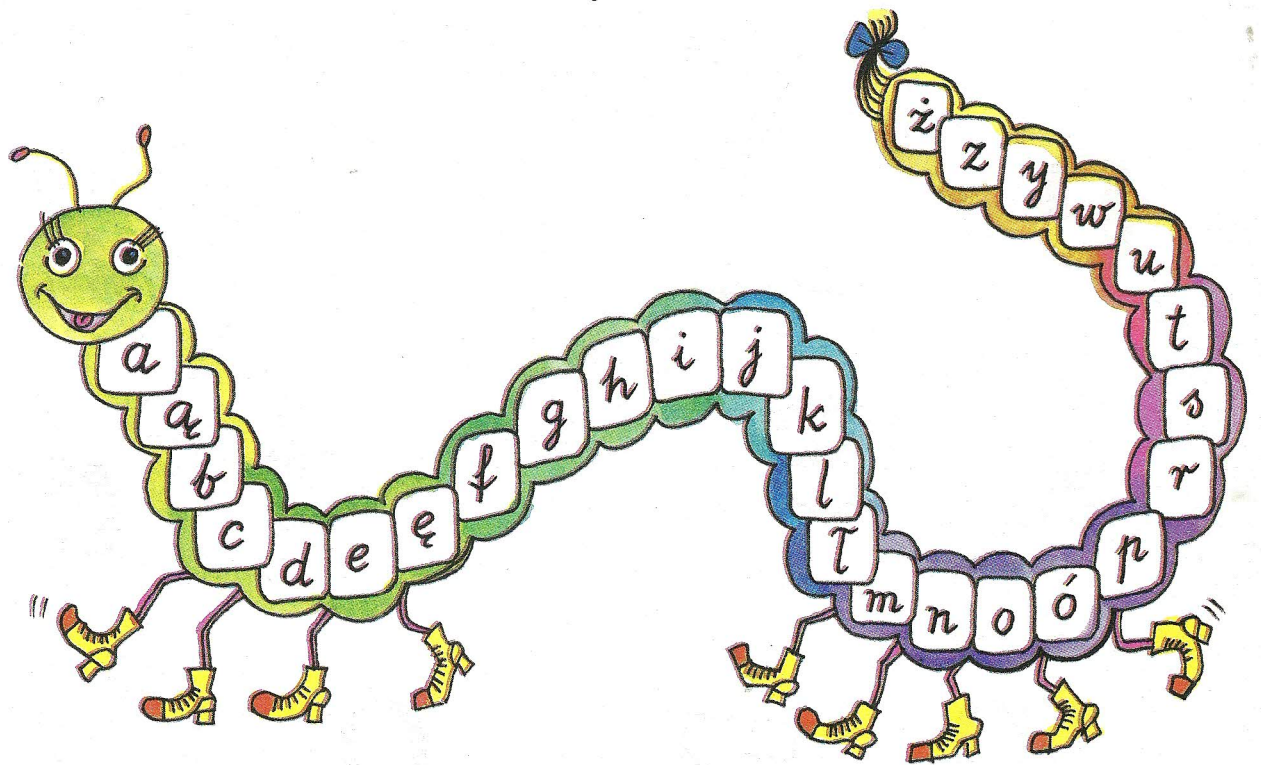
- 1 Porównaj sumę liczb ładunku dźwigu z liczbą 20.



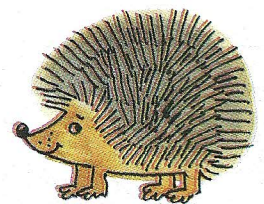
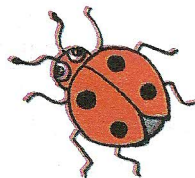
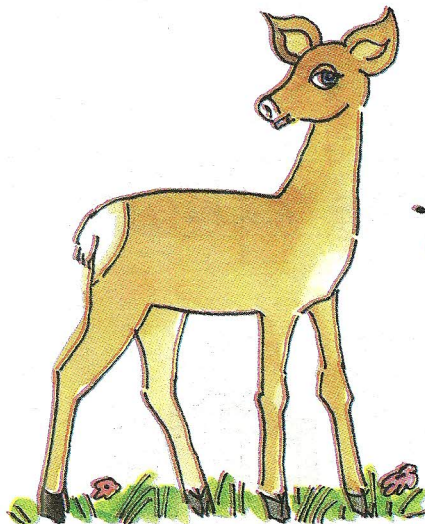
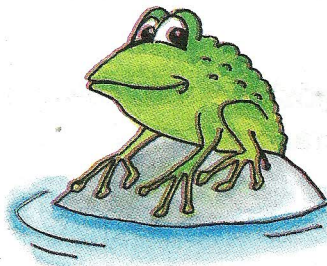
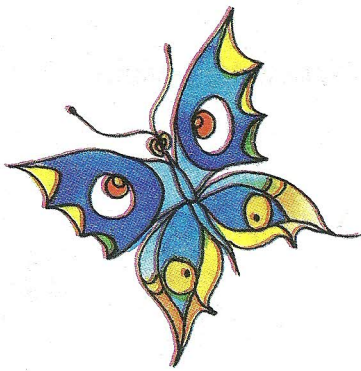
- 2 Zamaluj na czerwono cegły z dwuznakiem „dź”.



1 Powtarzamy alfabet. Nazwij kolejno litery.



2 Nazwij zwierzęta. Połącz linią zwierzę z literą, która występuje na początku jego nazwy.



w

ż

j

k

s

b

m

1 Ułóż imiona z podanych liter.

Dzieci

a E w .....

l O a .....

r e k M a .....

k e m R o .....

F n e k r a .....

Zwierząt

s A .....

r e k B u .....

w e k S i .....

s i e k M i .....

k u ś P i .....

2 Ułóż imiona z podanych sylab.

Dzieci

g a A t a .....

r a B a r b a .....

n i k D o m i .....

d e k W ł a .....

d a W a n .....

Zwierząt

s u l a K r a .....

s z t a n K a .....

k a M u ć .....

c z e k M r u .....

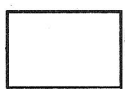
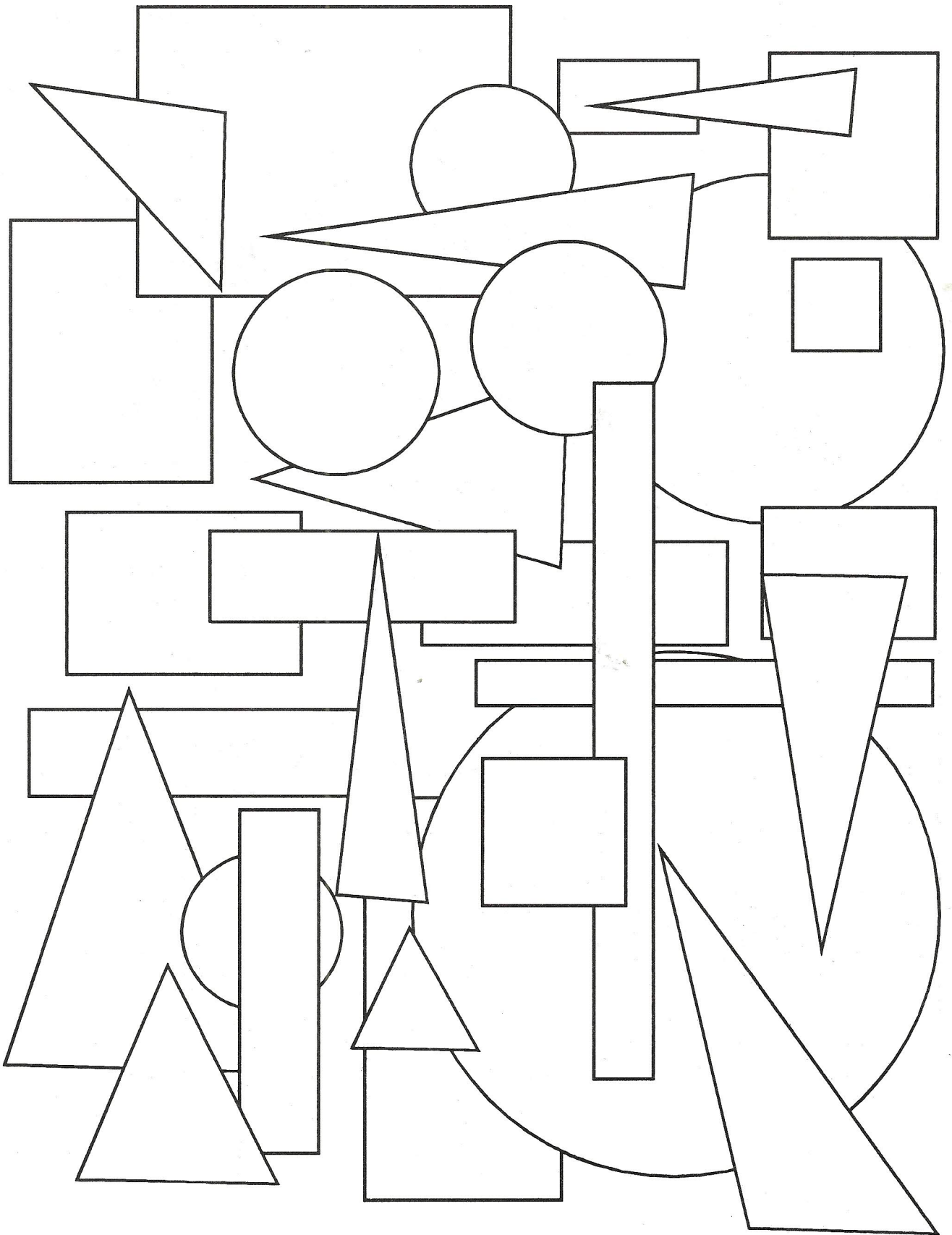
t a c i a Ł a .....

3 Uporządkuj imiona według alfabetu.

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

1 Policz figury geometryczne. Rozwiązanie ułatwią Ci kredki. Każdy rodzaj figury wyróżnij odrębnym kolorem.



.....



.....



.....